Zadanie:

Základnou dátovou bázou, s ktorou budete pracovať je mračno bodov získané s leteckého laserového skenovania. Vytvorte 3D model krajiny, ktorý bude obsahovať:

1. Digitálny model terénu
2. Digitálny model budovy

Pre budovy je definovaná rozlišovacia úroveň 50 cm. Okrem tvaru striech je potrebné do modelu zahrnúť aj komíny.

Výstupom bude geodatabáza obsahujúca 2 objekty – terén a budovu.

Vytvoríte krátku prezentáciu s rozsahom max. na 5 min., kde demonštrujete, aké dáta ste mali pre tvorbu 3D model krajiny k dispozícii (doložte krátkou štatistikou: počet bodov, hustota bodov na meter štvorcový, maximálna a minimálna hodnota), aké metódy a nástroje ste použili pre tvorbu 3D modelov krajiny, a prezentujete výsledný model.

Každý donesie výsledný model na hodinu, ja si ho otvorím v PC, budem používať softvér ArcScene.

Rozdelenie polygónov:

Viktória Burdigová – 3

Jozef Hiľovský – 1

Richard Ivanko – 10

Viktor Koronci – 4

Nikola Kováčová – 11

Maroš Kovaľ – 5

Miriama Krchová – 12

Erika Macurová – 2

Michaelka Nováková – 6

Oliver Siksa – 7

Barbora Blizmanová – 8

Dominika Šmigeľová – 9

Kristína Mošáková - 13