- 1. Vybrať záujmové územie + vytvoriť jeho hranicu pre následné "orezanie" vstupných dát
- 2. Stiahnuť dáta

Sketchup - vytvorené alebo stiahnuté modely samostatne stiahnuť ako .stl (následne v CloudCompare uložiť ako .obj)

Geoportal - Inspire budovy - Esri gdb

QGIS - plugin QuickOSM - stiahnuť stromy v rámci rozsahu záujmového územia (key-natural value-tree layer extent-hranica záujmového územia => Run query)

- vrstvu uložiť ako shp, resp. orezať ak presahuje hranice
- 3. Spracovanie a vizualizácia v ArcGIS Pro

2D

- import shp stromy, hranica územia
- pripojiť gdb stiahnutých budov (hore na lište View Catalog pane v rámci otvoreného Catalog pravý klik na Databases - Add Database – vyhľadať stiahnutú INSPIRE_BU.gdb)
- orezať importované budovy na základe hraníc územia
- pozor na jednotný CRS používať CRS Current Map WGS (ako pre Base maps), pre zmenu CRS vrstvám nástroj Project
- import 3D modelov nástroj Import 3D files (Input: LOD2/3 model vo formáte .obj
 Output: nazov_modelu Coordinate System: Current Map WGS)
- skopírovať súradnice pre polohu importovaného modelu pravý klik Copy Coordinates (ak nefunguje hore pod záložkou Map – Explore a znovu pravý klik a Copy Coordinates) – pozor na formát (decimal degrees)
- vyselektovať daný model Edit pod Tools nástroj Move to vložiť skopírované súradnice a zistená nadmorská výška ako hodnota Z v m
 - + Scale/Move ak je to potrebné

3D - View - Convert to Local Scene

- klik na budovy hore na lište Feature Layer pod Extrusion Type-Min Height Field: heightAboveGround (+ zmeniť farbu, nenechať predvolenú ružovú a pod.)
- konverzia polygon to multipatch nástroj Layer 3D To Feature Class (Input: extrudované budovy Output: budovy3D)
- symbology pre stromy Postup: <u>https://youtu.be/mHinSpVAFk4</u>
 - v Contents manuálne presunúť stromy do 3D vrstiev
 - skontrolovať štýly pre 3D symbology hore na lište cez Insert Add system style 3D vegetation)
 - pravý klik na vrstvu stromov Properties Display zaškrtnúť možnosť Display 3D symbols in real-world units (pre definovanie výšky stromov v m v rámci symbology)
 - symbology unique values (leaf_type needle/broadleef)
- 4. Zdieľanie na ArcGIS Online
 - hore na lište Share Web Scene Analyze (vyriešiť prípadné errors) Share
 - uviesť sprievodné informácie o použitých metódach a zdrojoch údajov (aké dáta boli použité na tvorbu konkrétnych modelov, aké budovy reprezentujú zobrazené LOD2/3 modely a ako vznikli)