

Importujte vrstvy do projektu ArcGIS Pro:

- **Digitálny model terénu (DTM)**
- **Environmentálne faktory:** vodné plochy, chránené územia, lesy

Vytvorenie Cost Surface

1. Sklon terénu:

- Použite nástroj **Slope** na výpočet sklonu z DTM.
- Prepojte väčší sklon s vyššími nákladmi na stavbu (strmá oblasť = vyšší náklad).

2. Vzdialenosť od osídlenia:

- Použite **Euclidean Distance** na vytvorenie vrstvy vzdialenosti od sídiel (obydlí, škôl atď.).
- Nastavte váhu, aby oblasti bližšie k osídleniu mali vyššie náklady (z dôvodu sociálnych a právnych komplikácií).

3. Environmentálne faktory:

- Pre vodné plochy a chránené územia použite **Reclassification** alebo **Euclidean Distance**. Napríklad, bližšie k chráneným oblastiam budú náklady rásť.

Kombinácia faktorov:

- Použite **Weighted Overlay** alebo **Raster Calculator** na kombinovanie rôznych nákladových vrstiev. Nastavte váhy jednotlivých faktorov na základe ich relatívneho významu pre projekt.

Vypočítanie optimálnej trasy

Definujte **počiatočný** bod a **koncový** bod

1. Použite nástroj **Cost Distance**, potom **Cost Path** alebo na výpočet optimálnej trasy medzi týmito bodmi na základe vytvorenej Cost mapy.