**Priestorové analýzy a modelovanie**

**Cvičenie 9: Vybrané interpolačné metódy v GRASS GIS**

**Konverzia nadmorských výšok na atribút v tabuľke –** v.to.db

<https://grass.osgeo.org/grass-stable/manuals/v.to.db.html>

**Hillshade –** r.relief

<https://grass.osgeo.org/grass-stable/manuals/r.relief.html>

**Kombinované zobrazenie DTM s Hillshade** – d.shade

<https://grass.osgeo.org/grass-stable/manuals/d.shade.html>

**Thiessen -** v.surf.idw npoints = 1  
<https://grass.osgeo.org/grass-stable/manuals/v.surf.idw.html>

**Natural neighbor -** v.surf.nnbathy

<https://grass.osgeo.org/grass-stable/manuals/addons/v.surf.nnbathy.html>

**Nearest neighbor -** r.neighbors

<https://grass.osgeo.org/grass-stable/manuals/r.neighbors.html>

**Resample:**

r.resample- prevzorkovanie rastra na základe definovaného regiónu

r.resamp.filter - prevzorkovanie rastra na základe analytického kernelu

r.resamp.stats - prevzorkovanie rastra na hrubší grid na základe agregácie buniek

r.resamp.interp - prevzorkovanie rastra na hladší na základe interpolácie

r.resamp.rst - prevzorkovanie rastra preinterpolovaním a taktiež možný výpočet topografických analýz s iným rozlíšením použitím RST

<https://grass.osgeo.org/grass-stable/manuals/r.resample.html>

**IDW -** v.surf.idw

<https://grass.osgeo.org/grass-stable/manuals/v.surf.idw.html>

**Bicubic / Bilinar spline -** v.surf.bspline

<https://grass.osgeo.org/grass-stable/manuals/v.surf.bspline.html>

**RST -** v.surf.rst

<https://grass.osgeo.org/grass-stable/manuals/v.surf.rst.html>

**Kriging –** v.kriging

<https://grass.osgeo.org/grass-stable/manuals/addons/v.kriging.html>

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A screen shot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer screen

AI-generated content may be incorrect.