**Priestorové analýzy a modelovanie**

**Cvičenie 6: Priestorová interpolácie, vybrané interpolačné metódy**

**Thiessen:**

(http://pro.arcgis.com/en/pro-app/tool-reference/analysis/create-thiessen-polygons.htm)

**TIN:**

(https://pro.arcgis.com/en/pro-app/latest/help/data/tin/tin-in-arcgis-pro.htm)

**Fishnet:**

(http://resources.arcgis.com/en/help/main/10.1/index.html#//00170000002q000000)

**Spatial join:**

(http://resources.arcgis.com/en/help/main/10.1/index.html#//00080000000q000000)

**Natural neighbor:**

(http://pro.arcgis.com/en/pro-app/tool-reference/spatial-analyst/natural-neighbor.htm)

**Resample:**

(http://pro.arcgis.com/en/pro-app/tool-reference/data-management/resample.htm)

**IDW:**

(http://pro.arcgis.com/en/pro-app/tool-reference/3d-analyst/idw.htm)

**Úlohy:** 1. Pomocou metódy Thiessen vytvoriť thiessenove polygóny.

2. Pomocoi funkcie TIN vytvoriť triangulovaný povrch, ktorý sa konvertuje do rastra – lineárna   
interpolácia

3. Vytvoriť si na vyselektovanom území grid (Fishnet), ktorému budú pomocou funkcie Spatial join priradené atribúty bodového poľa s nadmorskými výškami a následne tieto body rasterizovať, čím získame raster hodnôt metódy najbližšieho suseda*.*

4. Pre vstupne bodove použiť metódu Natural Neighbor

5. Pre vstupne bodove použiť metódu Resample

6. Pre vstupne bodove použiť metódu IDW