

Záverečné hodnotenie QGIS

Vypracujte geomorfometrickú analýzu a vytvorte 3D vizualizáciu digitálneho modelu reliéfu obce Ždiar

Úlohy:

- | | |
|--|-----|
| 1. Zobrazíť DMR s podkladom tieňovaného reliéfu | 5b |
| 2. Odvodiť základné morfometrické parametre s vhodne nastavenou farebnou škálou | 10b |
| 3. Odvodiť výšky budov (Zonal statistics) | 15b |
| 4. Analyzovať digitálny model reliéfu použitím ľubovoľného GRASS GIS/SAGA nástroja | 10b |
| 5. DMR a budovy vizualizovať v 3D s upraveným zobrazením scény | 10b |
| Bonus: Zobrazenie 3D modelov budov na DMR | 10b |

