**Určenie zrážok v povodí zvoleného vodného toku:**

1. **Určenie zrážok metódou Thiessenových polygónov:**
   1. Vygenerujte polygóny pomocou funkcie **Voronoi Polygons**

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

* 1. Orežte vrstvu na rozshah Vášho povodia pomocou funkcie **Clip**

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

* 1. Vypočítajte súčin parciálnych plôch v km2 a zrážok za rok v mm prislúchajúcich jednotlivým segmentom Thiessenových polygónov:

**FiPi = Plocha (km2)\*Zrážky(mm)**

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

* 1. Pomocou sumárnej štatistiky vypočítajte výsledné priemerné zrážky v povodí:

**P = Sum(FiPi)/Sum(Area)**

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. **Vypočítajte priemernú hodnotu úhrnu zrážok z pridelenej vrstvy**
   1. Pomocou funkcie Zonal Statistics určte priemernú hodnotu:

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

1. **Vypočítajte rozdiel v úhne zrážok vo Vašom povodí medzi použitými metódami** z kroku 1 a 2 a opíšte charakter povodia z hľadiska výškovej variability a pokrytia zrážkomernými stanicami
2. Vygenerujte mapový výstup, v ktorom bude znázornené: **Vaše povodie**, **odvodené Thiessenove polygóny**, **zrážkomerné stanice s ročným úhrnom** s **hypsometrickou podkladovou mapou**

A map of a mountain range

AI-generated content may be incorrect.